



BEACH HANDBALL

Le Beach handball a fait son apparition à la FFHandball et est présent dans le concert international avec la participation des équipes de France juniors et seniors

Les objectifs de la mise en place de cette pratique :

- Recherche de nouveaux publics
- Création de passerelles avec les autres offres de pratiques
- Mise en place de compétitions et ou d'évènements
- Affichage de la Modernité et accentuation de la visibilité
- Augmentation des ressources
- Développement des valeurs citoyennes (fairplay et respect des arbitres)

Activité compétitive de sable, le Beach Handball se pratique plutôt en outdoor avec un matériel spécifique disponible sur la Boutique officielle du Handball

DE QUOI A-T-ON BESOIN ?

- 1 terrain de beach
- 1 ballon de beach
- 2 cages de handball
- Des lignes pour délimiter le terrain

QUI PEUT JOUER ?

- Equipes féminines, masculines ou mixtes
- 3 joueurs +1 gardien ou 3 joueurs +1 spécialiste
- 10 joueurs par équipe maximum

LES SANCTIONS

- Le joueur sanctionné quitte le terrain
- Au prochain changement de possession de balle, l'équipe peut être au complet
- 2e suspension = disqualification

COMMENT MARQUER ?

- Gagner 1 mi-temps = 1 point
- Gagner les 2 mi-temps = 2 points = VICTOIRE
- En cas d'égalité 1 à 1 : tirs au but (shoot out)

COMMENT JOUER ?

- 2 mi-temps de 10 mn chacune
- 5 mn de pause
- 1 vainqueur par mi-temps
- 1 temps mort par équipe par mi-temps

LE MANIEMENT DU BALLON

- Possibilité de faire rouler le ballon au sol (moins de 3 secondes)
- Il est permis de plonger pour récupérer le ballon
- Il est permis de prendre le ballon posé au sol dans la zone du gardien
- Pas de contact attaquant / défenseur
- Contre défensif possible dans la zone = le block

JETS FRANCS ET REMISES EN JEU

- Les remises en jeu ont lieu avec un pied sur la ligne de touche (jet de coin compris)
- Les jets francs ont lieu à 1 m de la zone du gardien
- Les jets de 6m (penalty) ont lieu lorsqu'une chance de marquer a clairement été entravée par une faute (un jet de 6m = 2 points)

EN CAS D'ÉGALITÉ SUR UNE MI-TEMPS

- La règle du but en or s'applique (engagement entre 2)
- La 1re équipe à marquer remporte la mi-temps
- 1 point par mi-temps gagnée
- Shoot out en cas d'égalité 1 point partout sur le match
- La balle ne doit pas toucher le sol.

L'équipe qui attaque ne peut enfreindre de règles (sans quoi l'action prend fin).

Le gardien défendant sa cage ne peut enfreindre de règles sous peine de provoquer un jet de 6m pour l'équipe adverse et d'être disqualifié.

LA MARQUE

- But normal = 1 pt
- Inflight (kung fu) = 2 pts
- But en 360° = 2 pts
- But du gardien = 2 pts
- Jet de 6m = 2 pts
- But du (de la) spécialiste = 2 pts

QUI GAGNE ?

L'équipe ayant obtenu le plus de points à la fin des 5 tirs

EN CAS D'ÉGALITÉ ?

- Mort subite = tirs au but
- Tour à tour jusqu'à ce qu'un vainqueur soit désigné

VAINQUEUR

L'équipe ayant obtenu une différence d'un but après que les équipes ont eu le même nombre d'essais

SCORE FINAL

-1 à l'issue des tirs au but